

## Fonctions insérées dans un programme

**R/S**: Arrêt de l'exécution d'un programme.

**GTO** **n** **n**: Suivi d'un numéro de pas à deux chiffres, entraîne le branchement, puis la reprise automatique de l'exécution à partir de ce pas. Pour se brancher par exemple au pas 8, appuyer sur **GTO** **0** **8**.

**f PAUSE**: Arrêt de l'exécution d'un programme pendant 1 seconde, affichage du contenu du registre **X**, puis relance automatique du programme.

**f NOP**: Pas d'opération. Exécution d'aucune opération et branchement du programme au pas suivant.

**f X<Y**, **X≥Y**, **X≠Y**, **X=Y**: Tests de comparaisons entre le contenu du registre **X** et celui du registre **Y**. Si la relation n'est pas vérifiée, saut d'un pas.

**g X<0**, **X≥0**, **X≠0**, **X=0**: Tests de comparaisons entre le contenu du registre **X** et la valeur 0. Si la relation n'est pas vérifiée, saut d'un pas.

## MODE RUN AUTOMATIQUE (PRGM ■■■■■ RUN)

**SST**: exécution pas à pas. Affichage du numéro et du code du pas suivant de la mémoire (touche enfoncée). Exécution de

ce pas, affichage du résultat et déplacement au pas suivant (touche relâchée).

**BST**: un pas en arrière. Affichage du numéro et du code du pas précédent de la mémoire (touche enfoncée). Affichage du précédent contenu du registre **X** (touche relâchée). Aucune exécution.

**f PRGM**: retour en début de mémoire (pas **00**).

## Fonctions utilisées à partir du clavier

Les deux touches de programmation suivantes fonctionnent différemment lorsqu'elles sont utilisées directement à partir du clavier.

**R/S**: Relance d'un programme à partir du pas atteint lors de son dernier arrêt.

**GTO** **n** **n**: Suivi d'un numéro de pas à deux chiffres, commande le branchement au pas désigné de la mémoire. Pour se brancher par exemple au pas 8, appuyer sur **GTO** **0** **8**.

HEWLETT  PACKARD

# HP-25 Aide-Mémoire

## RÈGLES FONDAMENTALES DE CALCUL

1. Pour obtenir n'importe quelle fonction d'un seul nombre (par exemple: **g** **1/x**, **f log**, **f sin**):
  - a) Introduire le nombre.
  - b) Appuyer sur les touches de la fonction.

Pour calculer par exemple  $1/4$ , appuyer sur **4** **g** **1/x**.

2. Pour effectuer n'importe quel calcul portant sur 2 nombres (par exemple: **-**, **+**, **×**, **÷**, **f yx**):
  - a) Introduire le premier nombre.
  - b) Appuyer sur **ENTER↑**.
  - c) Introduire le second nombre.
  - d) Demander la fonction ou l'opération.

Pour calculer par exemple  $2 \times 3$ , appuyer sur **2** **ENTER↑** **3** **×**.

## PILE OPÉRATIONNELLE

T	0.00
Z	0.00
Y	0.00
X	0.00

← Haut de la pile

← Toujours affiché

## REGISTRES MÉMOIRE

- R<sub>0</sub>**
- R<sub>1</sub>**
- R<sub>2</sub>**
- R<sub>3</sub>**
- R<sub>4</sub>**
- R<sub>5</sub>**
- R<sub>6</sub>**
- R<sub>7</sub>**
- STO [n]** met en mémoire la valeur **x** dans **R<sub>n</sub>**.
- RCL [n]** rappelle le contenu de **R<sub>n</sub>**.
- STO [ ] [n]** soustrait la valeur **x** du contenu de **R<sub>n</sub>** et met en mémoire le résultat dans **R<sub>n</sub>**.
- STO [ + ] [n]** ajoute la valeur **x** au contenu de **R<sub>n</sub>** et met en mémoire le résultat dans **R<sub>n</sub>**.
- STO [ × ] [n]** multiplie la valeur **x** par le contenu de **R<sub>n</sub>** et met en mémoire le résultat dans **R<sub>n</sub>**.
- STO [ ÷ ] [n]** divise le contenu de **R<sub>n</sub>** par la valeur **x** et met en mémoire le résultat dans **R<sub>n</sub>**.

## MODES D'AFFICHAGE

**f [FIX] [n]**: notation fixe (n étant le nombre de décimales désirées). Par exemple, après pression de **f [FIX] [3]**, 1,2345 est ainsi affiché: **1.235**.

**f [SCI] [n]**: notation scientifique (n étant le nombre de décimales désirées). Par exemple, après pression de **f [SCI] [4]**, 123,4567 est ainsi affiché:

**1.2346 02**

**f [ENG] [n]**: notation «ingénieur» (affichage des trois premiers chiffres plus exposant de

10 qui est toujours un multiple de 3; n est le nombre de chiffres désirés après les trois premiers). Par exemple, après pression de **f [ENG] [1]**,  $1,2456 \times 10^4$  est ainsi affiché:

**12.46 03**

## CONVERSION DE COORDONNÉES

**f [→R]** convertit les coordonnées polaires  $(r, \theta)$  en coordonnées rectangulaires  $(x, y)$ :



**g [→P]** convertit les coordonnées rectangulaires  $(x, y)$  en coordonnées polaires  $(r, \theta)$ :



## SOMMATIONS

Avant d'utiliser **Σ+**, appuyer sur **f [REG]** pour effacer les registres **R<sub>0</sub>** à **R<sub>7</sub>**.

**Σ+** cumule les nombres contenus dans les registres **X** et **Y**; les résultats suivants sont stockés dans les registres mémoire **R<sub>3</sub>** à **R<sub>7</sub>**:

$$\begin{aligned} n &\rightarrow R_3 & \Sigma xy &\rightarrow R_5 & \Sigma x &\rightarrow R_7 \\ \Sigma y &\rightarrow R_4 & \Sigma x^2 &\rightarrow R_6 \end{aligned}$$

**f [Σ-]** corrige les données incorrectes introduites lors des sommes précédentes.

## MÉMOIRE PROGRAMME

**00** ← Pas non programmable: arrêt automatique.

**01 13 00**  
**02 13 00**  
**03 13 00**  
**04 13 00**

A la mise en service du HP-25 (ON), la mémoire programme contient 49 instructions **GTO [0] [0]** (codage: 13 00).

**47 13 00**  
**48 13 00**  
**49 13 00**

← Dernier pas de programme.

## MODE PROGRAMME

(PRGM [■■■■■] RUN)

En mode programme, seules les trois touches suivantes ne sont pas programmables. Ce sont des touches de contrôle de la mémoire programme.

**SST**: un pas en avant. Affichage du numéro et du code du pas suivant de la mémoire.

**BST**: un pas en arrière. Affichage du numéro et du code du pas précédent de la mémoire.

**f [PRGM]**: effacement de la mémoire programme. Remplacement du contenu de la mémoire par 49 instructions **GTO [0] [0]** et retour en début de mémoire (pas **00**).

Scan Copyright ©  
The Museum of HP Calculators  
[www.hpmuseum.org](http://www.hpmuseum.org)

Original content used with permission.

Thank you for supporting the Museum of HP  
Calculators by purchasing this Scan!

Please do not make copies of this scan or  
make it available on file sharing services.