

Index

A

- Achsen beschriften 10-1
- Algebra, lineare 5-19
- AND 8-6
- Ändern der Dimensionen eines Feldes 5-16
- Anzeigebereich 10-4
- Ausschneiden 3-4
- Auswählen von Zeichen 3-4

B

- Basis 8-1
 - binär 8-1
 - Einstellung 8-1
 - Flag-Einstellungen 8-2
 - Hexadezimal 8-1
- Bearbeiten 3-5
 - Feld 5-2
- Befehle
 - Eingeben 1-1, 1-6
 - Suchen nach 1-5
- Befehlskatalog 1-4
- Befehlszeile 3-1
- Befehlszeilenbearbeitung 3-5
- Befehlszeileninformationen 3-12
- Benutzerdefinierte Taste
 - Aufheben der Zuweisung 13-4
 - Zuweisen 13-4
- Benutzerdefiniertes Menü
 - Anzeigen 13-2
 - Erstellen 13-1
- Benutzerflags 2-4
- Benutzermodus 13-2
- Benutzerspezifische Anpassung 13-1
- Benutzertastatur 13-2
- Beschriften von Achsen 10-1
- Beschriftungen 3-3
 - benutzerdefiniert 10-1
- Bibliothek
 - Anhängen 11-6
 - Installieren 11-6
 - Löschen 11-7

Bibliotheksobjekte 11-2, 11-6

- Binärganzzahl 8-1
 - Eingeben 8-2
 - Konvertierung in 8-5
 - negativ 8-4
 - Rechnen 8-3
- Bits 8-7
- Boolesche Operatoren 8-6
- Bytes 8-7

C

- CRC 11-2
- Crout LU-Zerlegung 5-21
- Cursorbewegung
 - in einem Feld 5-3
- Cursorpositionierung 3-2

D

- Daten
 - Rechnen mit 12-3
- Datum
 - Anzeigen 12-2
 - Format 12-1
- Deaktivieren der Tasten 13-4
- Determinante 5-15

E

- Eigenvektoren 5-19
- Eigenwerte 5-19
- Einfügen 3-4
- Einheiten 6-1
 - Faktorisieren 6-9
 - Konvertieren 6-4
 - Rechnen mit 6-6
 - Temperatur 6-9
- Einheitenobjekt 6-2
- Einheitenpräfix 6-4
- Einheitsmatrix 5-7
- ERAM 11-1
- Ersetzen 3-8, 3-10
- Erste Differenzen 9-10

F

Faktorisieren einer Matrix 5-21
Faktorisieren von Einheiten 6-9
Feld 5-1
Ändern der Dimension 5-16
Dimensionen 5-14
Hinzufügen von Spalten 5-4
Hinzufügen von Zeilen 5-5
Löschen von Spalten 5-4
Spaltennorm 5-15
Spektralnorm 5-14
Zeilennorm 5-14
Flags 2-1
Aufheben 2-2
Basis 8-2
Benutzer 2-4
Setzen 2-2
Flash-ROM 11-1, 11-8
Folgen 9-1, 9-9
Formate
Datum und Uhrzeit 12-1

G

Ganzzahlen, binär 8-1
GOTO 3-3

H

Hexadezimal 8-1

I

Inverse Matrix 5-16
IRAM 11-1

K

Katalog der Befehle 1-4
Komplexe Matrix 5-18
Konjugation 5-16, 5-18
Konstantenbibliothek 7-1
Konstantes Feld 5-7
Konvertieren von Einheiten 6-4
Kopieren 3-4

L

Lineare Algebra 5-19
Listen 9-1
Anhängen an 9-2
Befehle 9-7
Programmieren 9-5
Sortieren 9-7
Summieren der Elemente 9-10
Verknüpfen 9-4
Löschen von Zeichen 3-5

M

Matrix 5-1
Auflösen 5-10
Determinante 5-15
diagonal 5-9
Erstellen 5-8
Faktorisieren 5-21
Frobenius-Norm 5-14
Hinzufügen von Zeilen 5-11
Invertieren 5-16
komplex 5-18
quadratisch 5-20
Rang 5-15
Spaltennorm-Kondition 5-15
Spektralradius 5-15
Spur 5-15
Transponieren 5-16
Zerlegen 5-21
Zufall 5-8
Matrix, Einheit 5-7
MatrixWriter 5-1
Menüs
themenspezifisch 1-1
Modusflags 2-1

N

NOT 8-6

O

Oktal 8-1
OR 8-6

P

PICT, Größe 10-4
Plot-Bereich 10-4
Plots
 Abrufen 10-7
 Speichern 10-6
 Wiederherstellen 10-6
Ports 11-1
 0 11-7
 1 11-8
 2 11-8
 Inhalt 11-8
Postfixfunktion 9-2
Präfixfunktion 9-2
Programme plotten 10-3

R

Rang 5-15
RPN 4-1

S

Schriftstile 3-13
Schur-Zerlegung 5-22
Sicherungsobjekte 11-2
 Sicherung 11-4
 Speichern 11-4
 Verwenden von Daten in
 Sicherungsobjekten 11-5
Singulärwert-Zerlegung 5-22
Sortieren von Listen 9-7
Spalten
 Austauschen in einem Feld 5-13
 Extrahieren von einem Feld 5-12
 Hinzufügen zu einem Feld 5-4
 Löschen aus einem Feld 5-4
Spaltennorm 5-15
Spaltennorm-Kondition 5-15
Speicher 11-1
 verfügbar 11-8
Spektralnorm 5-14
Spektralradius 5-15
Spur 5-15
Stack 4-1
Stack-Berechnungen 4-2

Stream 9-6
Suchen 3-4, 3-8
Suchen und Ersetzen 3-8
Systemzeit 12-6

T

Temperatureinheiten 6-9
Transponierte Matrix 5-16

U

Uhrzeiten
 Format 12-1
 Formatkonvertierung 12-4
 Rechnen mit 12-4
Umgekehrte Polnische Notation *Siehe*
 RPN

V

Vektor 5-1

W

Wiederherstellen 11-3
Wortlänge 8-2

X

XOR 8-6

Z

Zeilen
 Austauschen in einem Feld 5-12
 Extrahieren von einem Feld 5-12
 Hinzufügen zu einem Feld 5-5
 Hinzufügen zu einer Matrix 5-11
Zeilennorm 5-14
Zeit
 System 12-6
 verstrichene 12-7
Zerlegen einer Matrix 5-21
Zerlegung
 Schur 5-22
 Singulärwert 5-22
Zufallsmatrix 5-8



AUG.book Page 4 Sunday, March 5, 2000 10:42 AM

