

Index

A

Achsen beschriften 10-1
 Algebra, lineare 5-19
 AND 8-6
 Ändern der Dimensionen eines Feldes
 5-16
 Anzeigebereich 10-4
 Ausschneiden 3-4
 Auswählen von Zeichen 3-4

B

Basis 8-1
 binär 8-1
 Einstellung 8-1
 Flag-Einstellungen 8-2
 Hexadezimal 8-1
 Bearbeiten 3-5
 Feld 5-2
 Befehle
 Eingeben 1-1, 1-6
 Suchen nach 1-5
 Befehlskatalog 1-4
 Befehlszeile 3-1
 Befehlszeilenbearbeitung 3-5
 Befehlszeileninformationen 3-12
 Benutzerdefinierte Taste
 Aufheben der Zuweisung 13-4
 Zuweisen 13-4
 Benutzerdefiniertes Menü
 Anzeigen 13-2
 Erstellen 13-1
 Benutzerflags 2-4
 Benutzermodus 13-2
 Benutzerspezifische Anpassung 13-1
 Benutzertastatur 13-2
 Beschriften von Achsen 10-1
 Beschriftungen 3-3
 benutzerdefiniert 10-1
 Bibliothek
 Anhängen 11-6
 Installieren 11-6
 Löschen 11-7

Bibliotheksobjekte 11-2, 11-6
 Binärganzzahl 8-1
 Eingeben 8-2
 Konvertierung in 8-5
 negativ 8-4
 Rechnen 8-3
 Bits 8-7
 Boolesche Operatoren 8-6
 Bytes 8-7

C

CRC 11-2
 Crout LU-Zerlegung 5-21
 Cursorbewegung
 in einem Feld 5-3
 Cursorpositionierung 3-2

D

Daten
 Rechnen mit 12-3
 Datum
 Anzeigen 12-2
 Format 12-1
 Deaktivieren der Tasten 13-4
 Determinante 5-15

E

Eigenvektoren 5-19
 Eigenwerte 5-19
 Einfügen 3-4
 Einheiten 6-1
 Faktorisieren 6-9
 Konvertieren 6-4
 Rechnen mit 6-6
 Temperatur 6-9
 Einheitenobjekt 6-2
 Einheitenpräfix 6-4
 Einheitsmatrix 5-7
 ERAM 11-1
 Ersetzen 3-8, 3-10
 Erste Differenzen 9-10

F

Faktorisieren einer Matrix 5-21
 Faktorisieren von Einheiten 6-9
 Feld 5-1
 Ändern der Dimension 5-16
 Dimensionen 5-14
 Hinzufügen von Spalten 5-4
 Hinzufügen von Zeilen 5-5
 Löschen von Spalten 5-4
 Spaltennorm 5-15
 Spektralnorm 5-14
 Zeilenorm 5-14
 Flags 2-1
 Aufheben 2-2
 Basis 8-2
 Benutzer 2-4
 Setzen 2-2
 Flash-ROM 11-1, 11-8
 Folgen 9-1, 9-9
 Formate
 Datum und Uhrzeit 12-1

G

Ganzzahlen, binär 8-1
 GOTO 3-3

H

Hexadezimal 8-1

I

Inverse Matrix 5-16
 IRAM 11-1

K

Katalog der Befehle 1-4
 Komplexe Matrix 5-18
 Konjugation 5-16, 5-18
 Konstantenbibliothek 7-1
 Konstantes Feld 5-7
 Konvertieren von Einheiten 6-4
 Kopieren 3-4

L

Lineare Algebra 5-19
 Listen 9-1
 Anhängen an 9-2
 Befehle 9-7
 Programmieren 9-5
 Sortieren 9-7
 Summieren der Elemente 9-10
 Verknüpfen 9-4
 Löschen von Zeichen 3-5

M

Matrix 5-1
 Auflösen 5-10
 Determinante 5-15
 diagonal 5-9
 Erstellen 5-8
 Faktorisieren 5-21
 Frobenius-Norm 5-14
 Hinzufügen von Zeilen 5-11
 Invertieren 5-16
 komplex 5-18
 quadratisch 5-20
 Rang 5-15
 Spaltennorm-Kondition 5-15
 Spektralradius 5-15
 Spur 5-15
 Transponieren 5-16
 Zerlegen 5-21
 Zufall 5-8
 Matrix, Einheit 5-7
 MatrixWriter 5-1
 Menüs
 themenspezifisch 1-1
 Modusflags 2-1

N

NOT 8-6

O

Oktal 8-1
 OR 8-6

P

PICT, Größe 10-4
 Plot-Bereich 10-4
 Plots
 Abrufen 10-7
 Speichern 10-6
 Wiederherstellen 10-6
 Ports 11-1
 0 11-7
 1 11-8
 2 11-8
 Inhalt 11-8
 Postfixfunktion 9-2
 Präfixfunktion 9-2
 Programme plotten 10-3

R

Rang 5-15
 RPN 4-1

S

Schriftstile 3-13
 Schur-Zerlegung 5-22
 Sicherungsobjekte 11-2
 Sicherung 11-4
 Speichern 11-4
 Verwenden von Daten in
 Sicherungsobjekten 11-5
 Singulärwert-Zerlegung 5-22
 Sortieren von Listen 9-7
 Spalten
 Austauschen in einem Feld 5-13
 Extrahieren von einem Feld 5-12
 Hinzufügen zu einem Feld 5-4
 Löschen aus einem Feld 5-4
 Spaltennorm 5-15
 Spaltennorm-Kondition 5-15
 Speicher 11-1
 verfügbar 11-8
 Spektralnrm 5-14
 Spektralradius 5-15
 Spur 5-15
 Stack 4-1
 Stack-Berechnungen 4-2

Stream 9-6
 Suchen 3-4, 3-8
 Suchen und Ersetzen 3-8
 Systemzeit 12-6

T

Temperatureinheiten 6-9
 Transponierte Matrix 5-16

U

Uhrzeiten
 Format 12-1
 Formatkonvertierung 12-4
 Rechnen mit 12-4
 Umgekehrte Polnische Notation *Siehe*
 RPN

V

Vektor 5-1

W

Wiederherstellen 11-3
 Wortlänge 8-2

X

XOR 8-6

Z

Zeilen
 Austauschen in einem Feld 5-12
 Extrahieren von einem Feld 5-12
 Hinzufügen zu einem Feld 5-5
 Hinzufügen zu einer Matrix 5-11
 Zeilenorm 5-14
 Zeit
 System 12-6
 verstrichene 12-7
 Zerlegen einer Matrix 5-21
 Zerlegung
 Schur 5-22
 Singulärwert 5-22
 Zufallsmatrix 5-8



AUG.book Page 4 Sunday, March 5, 2000 10:42 AM

