

Kapitel 2

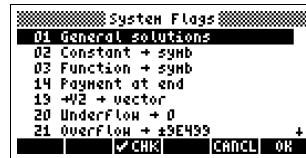
Modusflags

Modusflags bieten Ihnen eine gewisse Kontrolle über das Verhalten des HP 49G und die Anzeige von Informationen. Beispiel: Wenn Sie Flag –60 setzen, können Sie die Alpha-Tastatur aktivieren, indem Sie **ALPHA** einmal statt zweimal drücken. Wenn Flag –60 nicht gesetzt (aufgehoben) ist, kehrt der Modus zu seiner Standardeinstellung zurück (**ALPHA** muss zweimal gedrückt werden, um die Alpha-Tastatur zu aktivieren).

Anzeigen von Modusflags

1. Drücken Sie **MODE**, um die Eingabemaske “Calculator Modes” anzuzeigen.
2. Drücken Sie **FLAGS**.

Die Liste “System Flags” wird angezeigt.



Ein Häkchen links von einer Flag-Nummer zeigt an, dass das Flag gesetzt ist. Eine nicht markierte Flag-Nummer zeigt ein aufgehobenes Flag an. Sie können auf dieser Anzeige alle Flags in der Liste setzen oder löschen.

Die Liste “System Flags” führt nicht *alle* Modusflags auf. Als allgemeine Regel gilt: Flags, die wahrscheinlich oft geändert werden müssen, können auf den verschiedenen Eingabemasken gesetzt oder gelöscht werden, da sie dort leichter zugänglich sind. Flags, die selten geändert werden müssen, werden in der Liste “System Flags” aufgeführt.

Flag –95 bestimmt beispielsweise, ob sich der Taschenrechner im algebraischen oder RPN-Modus befindet. Da dieses Flag höchstwahrscheinlich häufig geändert wird, ist es über eine Eingabemaske zugänglich, nämlich die Eingabemaske “Calculator Modes” (siehe Kapitel 2 des *Benutzerhandbuchs*). Da Flag –95 über eine Eingabemaske zugänglich ist, wird es nicht in der Liste “System Flags” aufgeführt. (Diese allgemeine Regel gilt für manche Fälle nicht, da einige Flags sowohl über eine Eingabemaske als auch in der Liste “System Flags” zugänglich sind.)

Alle Modusflags – nicht nur die in der Liste “System Flags” – werden in der *HP 49G Kurzanleitung* aufgeführt und beschrieben.

Setzen und Aufheben von Flags

Methode 1

Verwenden Sie diese Methode nur, wenn das zu ändernde Flag in der Liste "System Flags" aufgeführt ist.

1. Wenn die Liste "System Flags" angezeigt wird, markieren Sie das zu setzende bzw. aufzuhebende Flag.

Führen Sie hierzu einen der beiden folgenden Schritte aus:

- Drücken Sie die Tasten \square oder \triangle , bis das gewünschte Flag markiert ist.
- Geben Sie die erste Ziffer der Flag-Nummer ein.

Der vorherige Abschnitt beschreibt, wie Sie Flags anzeigen können.

2. Drücken Sie **CHK**.

Wenn das Flag vorher gesetzt war, ist es jetzt gelöscht; wenn es gelöscht war, ist es jetzt gesetzt.

3. Drücken Sie **OK** oder **ENTER**, um zur Anzeige "Calculator Modes" zurückzukehren. Drücken Sie **OK** oder **ENTER** erneut, um zur Standardanzeige zurückzukehren.

Methode 2

Wenn Sie die Nummer des zu ändernden Modusflags kennen, können Sie das Flag von der Befehlszeile aus ändern. Die zu verwendende Syntax ist vom gewählten Betriebsmodus abhängig: algebraisch oder RPN.

Die Syntax lautet im algebraischen Modus wie folgt:

Befehl(Flag)

Geben Sie im RPN-Modus das Flag auf der ersten Ebene des Stacks und dann den entsprechenden Befehl ein. Der Befehl zum Setzen eines Flags ist **SF** und zum Aufheben eines Flags **CF**. (Die Flag-Befehle werden auf Seite 2-4 beschrieben.)

Beispiel: Wenn Sie Flag -40 im algebraischen Modus setzen möchten, geben Sie **SF(-40)** ein und drücken Sie **ENTER**. Geben Sie im RPN-Modus -40 auf Ebene 1 des Stacks und **SF** in der Befehlszeile ein. Drücken Sie anschließend **ENTER**.

Wenn Sie Flag -40 im algebraischen Modus aufheben möchten, geben Sie **CF(-40)** ein und drücken Sie **ENTER**. Geben Sie im RPN-Modus -40 auf

Ebene 1 des Stacks und CF in der Befehlszeile ein. Drücken Sie anschließend **ENTER**.

Sie können diese Methode zum Setzen und Aufheben aller Flags verwenden, nicht nur für die in der Liste "System Flags".

Gleichzeitiges Setzen und Aufheben von mehreren Flags

Die Syntax lautet im algebraischen Modus wie folgt:

Befehl({Liste})

Geben Sie im RPN-Modus die Liste der zu setzenden oder aufzuhebenden Flags auf der ersten Ebene des Stacks und dann den entsprechenden Befehl ein.

Beispiel: Wenn Sie Flags -19 und -40 im algebraischen Modus setzen möchten, geben Sie SF({-19,-40}) ein und drücken Sie **ENTER**. Geben Sie im RPN-Modus {-19 -40} auf Ebene 1 des Stacks und SF in der Befehlszeile ein. Drücken Sie anschließend **ENTER**. (Beachten Sie, dass Sie im algebraischen Modus ein Komma zwischen zwei Elementen in einer Liste eingeben müssen. Sie können im RPN-Modus ein Komma oder Leerzeichen eingeben.)

Wenn Sie Flags -19 und -40 im algebraischen Modus löschen möchten, geben Sie CF({-19,-40}) ein und drücken Sie **ENTER**. Geben Sie im RPN-Modus {-19 -40} auf Ebene 1 des Stacks und CF in der Befehlszeile ein. Drücken Sie anschließend **ENTER**.

Methode 3

Die Flags, die Sie wahrscheinlich ändern müssen, sind über verschiedene Eingabemasken zugänglich (wie auf Seite 2-1 beschrieben). Zeigen Sie zum Ändern eines dieser Flags die entsprechende Eingabemaske an, setzen Sie den Cursor in das Flag-Feld und drücken Sie **CHK**. Wenn das Flag vorher gesetzt war, ist es jetzt aufgehoben; wenn es aufgehoben war, ist es jetzt gesetzt. (Ein Häkchen im Feld zeigt an, dass das Flag gesetzt ist.)

Flags, die über Eingabemasken gesetzt werden können, umfassen Einstellungen für den Betriebsmodus, das Zahlenformat, den Winkelmodus, das Koordinatensystem, das Tonsignal, den Tastenton, das Speichern des letzten Stacks, den Lehrbuchmodus und die Uhr. Diese sowie zahlreiche andere Flags sind durch Drücken von **MODE** zugänglich.

Das Bearbeiten von Eingabemasken wird detailliert in Kapitel 2 des *Benutzerhandbuchs* beschrieben.

Flag-Befehle

Die Flag-Befehle sind in der nachstehenden Tabelle aufgeführt und beschrieben. Die Flag-Befehle dienen zum Setzen und Aufheben von Flags sowie zur Ausgabe eines Werts, der den Status des jeweiligen Flags angibt: 1, wenn das Flag gesetzt ist; 0, wenn das Flag nicht gesetzt ist.

Befehl	Beschreibung
SF	Setzt das angegebene Flag.
CF	Löscht das angegebene Flag.
FS?	Gibt "wahr" (1) aus, wenn das angegebene Flag gesetzt ist, und "falsch" (0), wenn das angegebene Flag aufgehoben ist.
FC?	Gibt "wahr" (1) aus, wenn das angegebene Flag aufgehoben ist, und "falsch" (0), wenn das angegebene Flag gesetzt ist.
FS?C	Testet das angegebene Flag. Gibt "wahr" (1) aus, wenn das Flag gesetzt ist, und "falsch" (0), wenn das Flag aufgehoben ist, und hebt das Flag auf.
FC?C	Testet das angegebene Flag. Gibt "wahr" (1) aus, wenn das Flag aufgehoben ist, und "falsch" (0), wenn das Flag gesetzt ist, und hebt das Flag auf.

Tabelle 2-1 Flag-Befehle

Benutzerflags

Sie können die in der obigen Tabelle aufgeführten Befehle auch auf Benutzerflags anwenden. (Benutzerflags werden hauptsächlich bei der Programmierung verwendet.)

Benutzerflags sind positive Zahlen, während Modusflags negative Zahlen sind. (Die Modusflags werden in der Liste "System Flags" – siehe Seite 2-1 – als positive Zahlen angezeigt. Sie müssen die Modusflags jedoch beim Setzen, Löschen und Testen als negative Zahlen angeben.)

Sie haben Zugriff auf 128 Benutzerflags. Sie können Benutzerflags genau wie Modusflags setzen, löschen und testen. Beispiel: Wenn Sie das von Ihrem Programm gesetzte Flag 25 aufheben möchten, wenden Sie den Befehl CF(25) an.